

Randogom 081 : Parc de Soucy/Fontenay

Thème : La définition des balises est donnée dans le road book. Le parcours se fait en deux étapes :

1. Recherche d'indices dans le parc pour calculer l'emplacement des balises 1 à 4. Une règle et un rapporteur peuvent être utiles.
2. La définition de l'emplacement des balises 5 à 10 permet de les positionner sur la carte IGN

Utiliser le logiciel « IORIENTERING » sur votre smartphone, se connecter avec son identifiant.

Choisir l'évènement Randogom081.

Flasher le QR code Configuration pour la charger sur votre smartphone.

La carte de l'emplacement des balises n'est pas visible sur smartphone. La validation de la position des balises se fait soit par GPS, soit par flashage d'un QR code.

Positionner les balises 5 à 10 sur la carte et flasher le QR code départ. Vous avez 2h30 pour revenir au point Arrivée et flasher le QR code correspondant.

Paramétrage du logiciel IORIENTEERING

Type de course :	Score (l'ordre de validation des balises est libre)
Statut :	Actif
Visibilité	Privé
Type de point de détection	QR code
Rayon GPS	-
Carte	Carte non visible
Temps maximum	2 h 30
Temps éliminatoire	3 h 15
Règles de notation	Pénalité de 1 point par minutes de retard
Valeur des points de contrôle	10 points par balise
Organisateurs	Mireille 06 22 65 25 60 - Alain 06 40 31 66 10
Consultation des résultats	https://www.iorienteering.com/dashboard/results?course_hid=a0OGIj&lang=fr
Shortcode du parcours	a0OGIj

Consignes de sécurité :

Le parcours en présentiel doit se faire en équipe de 2 personnes minimum. Chaque équipe doit disposer d'un téléphone portable pour avertir au plus vite l'organisateur en cas de problème. Au bout du temps éliminatoire, l'équipe devra prévenir l'organisateur et envoyer sa position GPS (utiliser le logiciel **Mes Coordonnées GPS** ou autres).

Le terrain de jeu est délimité sur la carte IGN fournie dans le road book. En aucun cas, les participants ne doivent sortir de la zone.

Date de la séance en présentiel : Samedi 24 janvier à 13h30. RDV au parking du parc de Soucy



Echelle : la distance entre le centre du rond-point situé à proximité de l'entrée du parc de Soucy et la côte 100 est de 290 m.

Consignes : Les emplacements des balises 1 à 4 sont définis dans l'annexe et nécessite une recherche d'indices dans le parc avant de pouvoir les positionner sur la carte.

Ceux des balises de 5 à 10 sont définis ci-dessous.

Attention le parc de Soucy est ouvert de 9h à 19h.

N° balise	Définition	Remarque
101	Annexe	
102	Annexe	
103	Annexe	
104	Annexe	
105	« Mon. » cote 100	
106	Sur la jonction de chemin entre DE et de (la plus à l'ouest)	
107	360m plein sud du château de Fontenay	
108	75 m plein sud du château de Fontenay	
109	Terrain de tennis, extrémité Nord/Ouest du terrain le plus au Nord	
110	Pont au nord de la station d'épuration	

ANNEXE : Vous allez vous faire du Soucy

A l'entrée du parc (et un peu partout) vous trouverez le plan du parc. Sur ce plan, plusieurs panneaux pédagogiques sont repérés avec le symbole **?** ; Dans un premier temps, vous allez devoir vous rendre à plusieurs panneaux pour y relever des indices, puis une fois tous les indices collectés, vous pourrez déterminer les caps-distances des 4 balises depuis l'ancien château de Soucy. Vous ne voyez pas de château ? Normal, il est sous terre, en ruines. Mais vous pouvez vous rendre au centre des ruines, point de départ des caps-distances. Faites attention de ne pas tomber dans les oubliettes.

LES INDICES

A = dernier chiffre du nombre de cernes du CEDRE

B = Numéro de la feuille de charme (JEU PEDAGOGIQUE)

C = Esperance de vie maximale d'une reine chez les ABEILLES

D = Nombre d'accents circonflexes sur le panneau "LA ZONE HUMIDE"

E = Nombre d'alinéas (marqués par un point) sur le panneau de "LA MARE CARREE"

F = Nombre de mues des chenilles (panneau "LA CLAIRIERE)

G = Nombre de métiers d'ABEILLES entre 4 et 24 jours

H = Somme des chiffres de l'année de déboisement des rives de la MARE CARREE

Tous les panneaux à trouver (sauf ABEILLES) ressemblent à celui ci



LES BALISES (en cap distance depuis le centre du château, les distances sont en mètres)

Nota : les descriptions sommaires ci-dessous des balises sont faites pour vous aider une fois sur place, elles ne correspondent pas nécessairement à des éléments de la carte

Référence ; centre des ruines du château	Distance	Cap
PP01 : Chute d'eau	BBF	ABA
PP02 : Passerelle (dessous)	CBD	AAH
PP03 : Muret, extrémité ouest	GED	ACH
PP04 : Mare, bord nord	FFF	AFA