

Randogom070 : Bois de Vossery

Thème : le road book donne une définition permettant de placer les balises sur la carte IGN. Une fois toutes les balises placées sur la carte, choisissez votre itinéraire en optimisant la distance à parcourir, le dénivelé et les balises qui vous souhaitez valider.

Paramétrage du logiciel IORIENTEERING

Type de course :	Score (l'ordre de validation des balises est libre)
Statut :	Actif
Visibilité	Privé/Public
Type de point de détection	QR code/GPS (10m)
Carte	Pas d'affichage de la carte/affichage
Temps maximum	2 h 30
Temps éliminatoire	3 h 15
Règles de notation	Pénalité de 1 point par minutes de retard
Valeur des points de contrôle	10 points par balise
Organisateur	Mireille 06 22 65 25 60 - Alain 06 40 31 66 10
Shortcode du parcours	8doRCv

Recommandations :

Le parcours fait environ **8,5 km**. Toutes les balises sont accessibles par des chemins ou des sentiers (sauf indication contraire). Ceux-ci ne sont pas forcément représentés sur la carte. Le temps est limité, tout dépassement horaire entraîne des pénalités en point. Par exemple, la validation d'une balise donne 10 points (20 points pour les balises difficiles), un retard de 10 mn après le temps limite enlève 10 points. Avant de valider votre départ, il est conseillé de bien réfléchir à sa stratégie et de définir les balises que vous voulez valider.

Si le logiciel se bloque, absence de défilement du temps, il faut revenir sur la page d'accueil du logiciel et cliquez sur « Revenir à l'évènement »

Consignes de sécurité :

Le parcours en présentiel doit se faire en équipe de 2 personnes minimum. Chaque équipe doit disposer d'un téléphone portable pour avertir au plus vite l'organisateur en cas de problème. Au bout du temps éliminatoire, l'équipe devra prévenir l'organisateur et envoyer sa position GPS (utiliser le logiciel **Mes Coordonnées GPS** ou autres).

Le terrain de jeu est délimité sur la carte IGN fournie dans le road book. En aucun cas, les participants ne doivent sortir de la zone.

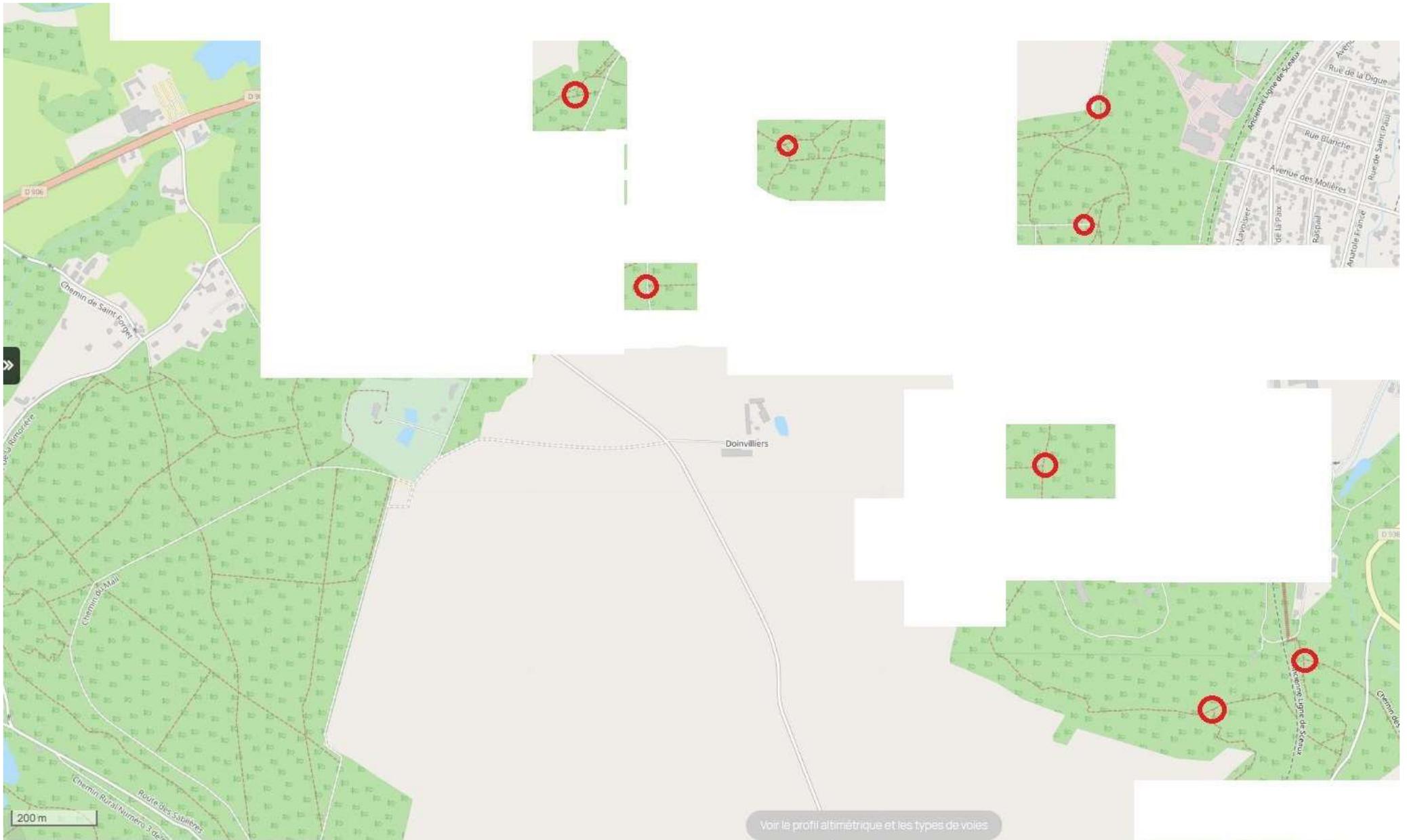
Date de la séance en présentiel : Samedi xxxxxxxx à 13h30. RDV au parking de la forêt de Vossery (parking à l'est du chemin qui mène au Château de Méridon).

Définition des différentes balises

N°	Définition	Remarques
Départ	Parking à l'est de la cote 156 Emplacement voiture le plus à l'ouest	
101	Croisement de chemin au sud de l'antenne la plus à l'ouest	
102	Parcelle 17 : jonction de chemin	
103	Salamandre position géographique long : 2,04509° lat : 48,69743°	
104	Croisement de chemin à 325 mètres de la fontaine dans l'azimut 61°	
105	Coin droit du grillage de l'antenne la plus à l'est	
106	Jonction des parcelles 2,4,8 et 9. Balise à 25m au N.E du centre de l'intersection des chemins	
107	Ruine à proximité du chemin qui permet de rejoindre le GR655	
108	Croisement chemin et ruisseau au sud de la cote 102	
109	Bois de Lanauray - Croisement de chemin (Indiqué sur la carte OpenStreet Map)	
110	Jonction de chemin au sud de Les carrières de St Paul. Balise à 18m à l'azimut 89° de l'arbre 3.	
111	1 des 11 Arbres remarquables Au sud de la Parcelle 9 à 110 m de la cote 166 – Azimut 70°	
112	Intersection des parcelles 10,11,12 et 13	
Arrivée	Parking à l'est de la cote 156 Emplacement voiture le plus à l'est	

1. Déclenchez le départ en flashant le QR Code correspondant. A partir de cet instant, votre temps est décompté.
2. Si le temps qui s'affiche en haut de votre écran s'arrête, le jeu est bloqué, il faut relancer l'évènement en retournant sur la page d'accueil, mais les balises que vous avez validées ne sont pas perdues.
3. A l'arrivée, n'oubliez pas de flasher le QR code correspondant, c'est ce qui arrête le chronomètre puis d'enregistrer votre parcours. Ensuite, vous pouvez consulter votre score.

Bon divertissement !



Carte OpenStreet Map (Attention certaines balises ne sont pas indiquées sur cette carte)